

Quelles organisations sont impliquées dans le projet?

Le projet iDemocracy implique 5 organisations travaillant dans le domaine de la déficience intellectuelle.

Ces organisations sont:

Plena inclusión Comunidad Valenciana d'Espagne,
Fenacerci du Portugal, **Hurt** de Croatie,
Edra de Grèce et **Viltis** de Lituanie.

Il existe également une organisation spécialisée dans l'inclusion sociales des personnes ayant des besoins spécifiques et dans les questions numériques..

Le nom de cette organisation est **E-Seniors**, de France.

Finalement, **Université Polytechnique de Valence**, un expert dans le développement d'outils de formation numérique.



This project has been funded with support from the European Commission.
This publication (communication) reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



European standards for making information easy to read and understand.
© European Easy-to-Read Logo; Inclusion Europe.
More information at www.easy-to-read.eu



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union



Un projet
sur le droit à la participation active
des personnes
ayant une déficience intellectuelle
grâce à la technologie

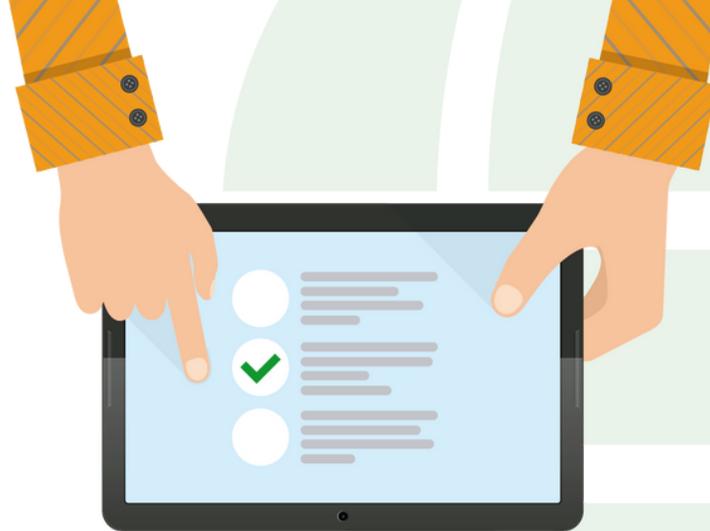
Qu'est-ce que le projet iDemocracy ?

Le projet iDemocracy est un projet de l'Union européenne qui durera jusqu'en octobre 2022.

L'objectif du projet est d'améliorer les compétences des personnes handicapées mentales et de leurs accompagnateurs dans l'exercice de leurs droits de participation, de représentation et de vote dans leurs associations, dans la communauté et au niveau politique.

Les organisations participant au projet créeront un programme de formation et un outil numérique.

Le projet implique 6 organisations en Europe.



Comment fonctionne le projet ?

Parmi toutes les organisations participantes, nous allons créer du matériel de formation afin que les personnes souffrant de déficiences intellectuelles et celles qui les soutiennent améliorent leur niveau de participation dans les espaces différents et acquièrent des compétences numériques. Ces supports seront adaptés pour les personnes atteintes de déficience intellectuelle.

Avec ce projet, nous travaillerons sur la participation citoyenne.

De plus, nous allons créer un outil numérique pour réaliser la formation. Cet outil nous permettra d'augmenter les compétences numériques des personnes ayant une déficience intellectuelle.