

Quais as organizações envolvidas no projeto?


O projeto IDemocracyi envolve 5 organizações que trabalham na área da deficiência intelectual.

São elas:

Plena inclusión Comunidad Valenciana da Espanha, **Fenacerci** de Portugal, **Hurt** da Croácia, **Edra** da Grécia, e **Viltis** da Lituânia.

Há também uma organização com experiência em inclusão social de pessoas com necessidades especiais e questões digitais, a **E-Seniors**, da França.

E, finalmente, a **Universidade Politècnica de València** também participa, enquanto especialista no desenvolvimento de ferramentas de formação digitais..

An illustration of a hand holding a white document over a laptop screen. The hand is orange with a green sleeve. The laptop is silver and open, with a blue screen. The background is light green with faint outlines of a globe.

**Um projeto sobre o direito à participação
dase pessoas com deficiência intelectual
através da tecnologia**

This project has been funded with support from the European Commission.
This publication (communication) reflects the views only of the author, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.



European standards for making information
easy to read and understand.
© European Easy-to-Read Logo: Inclusion Europe.
More information at www.easy-to-read.eu



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

O que é o projeto IDemocracy?

O Projeto IDemocracy é um projeto da União Europeia que termina em outubro de 2022.

O objetivo do projeto é melhorar as competências das pessoas com deficiência intelectual e das pessoas que as apoiam no exercício de sua participação, representação e direito de voto nas suas associações, na comunidade e a nível político.

As organizações que participam do projeto vão desenvolver um programa de formação e uma ferramenta digital.

O projeto envolve 6 organizações europeias.



O que vamos fazer no projeto?

As organizações participantes, vão criar materiais de formação para que as pessoas com deficiência intelectual, em conjunto com os profissionais que as apoiam, melhorem o seu nível de participação em espaços diferentes e adquiram competências digitais. Estes materiais vão estar adaptados às pessoas com deficiência intelectual.

Com este projeto, vamos trabalhar na participação cidadã.

Além disso, vamos criar uma ferramenta digital para implementar a formação. Esta ferramenta vai permitir aumentar as competências digitais das pessoas com deficiência intelectual.