

## ¿Qué organizaciones participan en el proyecto?

En el proyecto iDemocracy participan 5 organizaciones que trabajan en el área de la discapacidad intelectual.

Estas organizaciones son:

**Plena inclusión Comunidad Valenciana** de España,  
**Fenacerci** de Portugal, **Hurt** de Croacia,  
**Edra** de Grecia y **Viltis** de Lituania.

También hay una organización experta en la inclusión social de personas con necesidades especiales y temas digitales. El nombre de esta organización es **E-Seniors** de Francia.

Y por último, participa la **Universitat Politècnica de València**, experta en la elaboración de herramientas de formación digital.



Adaptado y validado por personas con discapacidad intelectual.  
© Logo Europeo de Lectura fácil: Inclusion Europe.  
Más información en [www.easy-to-read.eu](http://www.easy-to-read.eu)



Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union

Un proyecto por el derecho a la participación de las personas con discapacidad intelectual a través de la tecnología

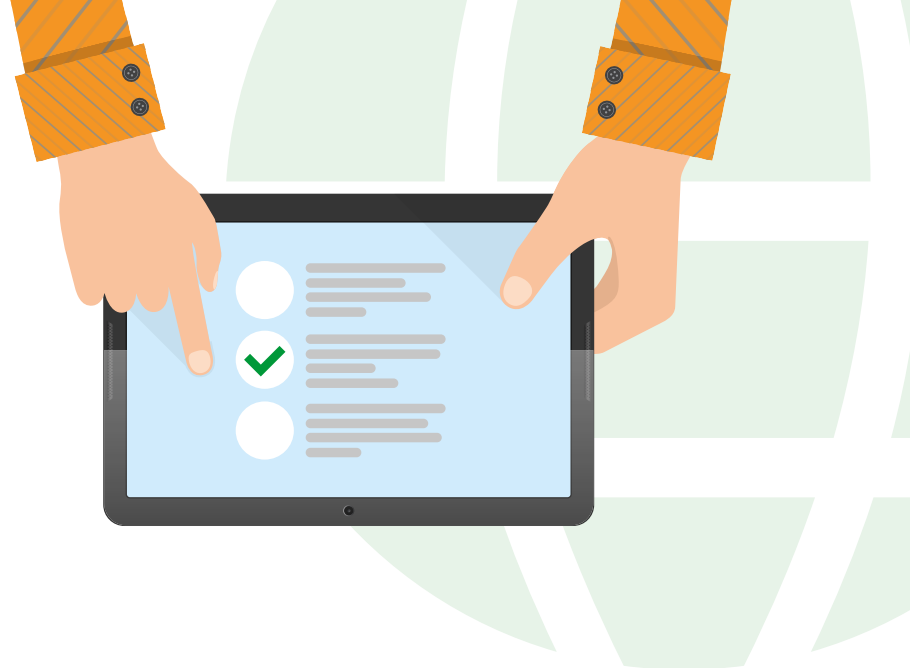
## ¿Qué es el proyecto iDemocracy?

El proyecto iDemocracy es un proyecto de la Unión Europea que finalizará en octubre del 2022.

El objetivo del proyecto es mejorar las competencias de las personas con discapacidad intelectual y sus personas de apoyo en el ejercicio de sus derechos de participación, representación y voto en sus asociaciones, en la comunidad y a nivel político.

Las organizaciones que participan en el proyecto van a crear un programa de formación y una herramienta digital.

En el proyecto participan 6 organizaciones de Europa. Una de esas organizaciones es **Plena inclusión Comunidad Valenciana**.



## ¿Cómo funciona el proyecto?

Entre todas las organizaciones participantes crearemos unos materiales formativos para que las personas con discapacidad intelectual junto con sus personas de apoyo mejoren su nivel de participación en diferentes espacios y aprendan habilidades digitales. Estos materiales estarán adaptados para las personas con discapacidad intelectual.

Con este proyecto trabajaremos la participación ciudadana.

Además, crearemos una herramienta digital para realizar la formación. Con esta herramienta aumentaremos los conocimientos digitales de las personas con discapacidad intelectual.