# Atividades Formativas IDemocracy





A project for the right to participation





# Módulo 4. Exercício da cidadania participação política

<sup>&</sup>quot;O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui um endosso do conteúdo, que reflete apenas os pontos de vista dos autores, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito das informações nele contidas."





Plano de Sess	ão (para formadores)			
Diretrizes	O Plano de Sessão visa orientar os fori implementação do módulo de formação.	madores na		
	Com base no programa de formação definido para o módulo 4, é apresentado um conjunto de atividades práticas que visam abordar todos os Conteúdos Formativos definidos para este módulo; dotar os formadores de recursos pedagógicos para a implementação da formação, adaptando-a às necessidades e perfil dos formandos.			
	Para cada atividade proposta são apresentados o os recursos e métodos necessários para a sua importa como uma indicação do tempo necessário par	plementação,		
	Essas atividades exigem tempo adicional para a dos formadores.	a preparação		
	Deve mostrar o vídeo ID.4.0. no início da formação.			
祝	Atividade 1: Atividade de boas-vindas aos participantes			
	<b>Objetivo:</b> Esta atividade visa acolher o grupo, dinamizá-lo e contribuir para um bom ambiente de formação.			
	Métodos e Recursos:			
	Se os participantes já se conhecem ou se esta é uma atividade de continuidade, a duração da atividade pode ser reduzida.	00h:20m		
	Música. Coloque música na sala e convide os participantes a ouvir, dançar, mover-se pela sala, relaxar e descontrair (apenas um exemplo, mas outras ideias são bem-vindas).			
	ID.4.1.1. Atividade de boas-vindas			
	Atividade 2: Resumo da sessão anterior			
	<b>Objetivo:</b> Resumir os principais conteúdos da sessão anterior e reforçar as principais competências adquiridas.	00h:20m		

<sup>&</sup>quot;O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui um endosso do conteúdo, que reflete apenas os pontos de vista dos autores, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito das informações nele contidas."



Métodos e Recursos:



wetodos e Recursos.	
Esta atividade pode envolver os participantes, pedindo-lhes que colaborem na identificação dos conteúdos trabalhados na sessão anterior, ou pode ser conduzida apenas pelo formador.	
Esta atividade deve ser aplicada sempre que preceder outra sessão de formação.	
Flipchart; post-it ou outros recursos de suporte para registar as informações e deixá-las visíveis na sala de formação.	
ID.4.2.1. Resumo da sessão anterior	
Intervalo	00h10m
Atividade 3: O que é democracia e participação democrática?	
<b>Objetivo:</b> Apresentar aos participantes os conceitos de democracia e participação democrática.	
<b>Métodos e Recursos:</b> A atividade deve ser suportada por um PowerPoint com informações fáceis de ler. Fotos/recortes de revistas também podem ser usados para mostrar exemplos concretos do que se entende por participação democrática.	00h40m
ID.4.3.1. Democracia e participação democrática	
Atividade Prática. 4.3.1A. Exemplos de participação democrática	
Intervalo	00h10m
Atividade 4: Participação política de pessoas com deficiência intelectual	01h:30m
Objetivo:	(com um intervalo de

<sup>&</sup>quot;O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui um endosso do conteúdo, que reflete apenas os pontos de vista dos autores, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito das informações nele contidas."





Deficiência (CDPD) que os relacionam com o direito à participação na vida política e pública - artigos 12.º e 29.º.

- Dar aos formandos uma panorâmica da Estratégia Europeia para a Deficiência, centrada na participação na vida política e pública.
- Refletir com os participantes sobre a atual situação nacional, vivenciada em seus países, sobre a participação na vida política e pública.

### Métodos e Recursos:

A atividade pode oferecer diferentes possibilidades de implementação e o formador pode optar por explorar todos os conteúdos ou escolher o mais relevante para o grupo e contexto de formação.

As apresentações do PowerPoint são fáceis de ler para os diferentes conteúdos de formação.

CDPD em fácil leitura para consulta pelos formandos. Exemplos concretos de aplicação dos artigos 12.º e 29.º.

Introduzir e permitir que os formandos contactem a Estratégia Europeia para a Deficiência, explicando o seu papel e importância a nível europeu e nacional.

Cópias digitais ou físicas fáceis de ler da CDPD para distribuir entre os participantes.

Um jogo de cartas de tabuleiro com informações sobre como os direitos consagrados na Convenção e na Estratégia para a Deficiência impactam na participação política (este também pode ser um jogo de correspondência a ser feito online).

ID.4.4.1. Artigos 12.º e 29.º da CDPD

ID.4.4.2. Estratégia Europeia para as pessoas com Deficiência

Atividade Prática. 4.4.2A. Procurar informação

<sup>&</sup>quot;O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui um endosso do conteúdo, que reflete apenas os pontos de vista dos autores, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito das informações nele contidas."





sobre a Estratégia Europeia para as pessoas com deficiência	
ID.4.4.3. Direitos de voto das pessoas com deficiência intelectual	
Intervalo	00h10m
Atividade 5: Tomar decisões e resolver problemas	
Objetivo:	
<ul> <li>Entender o que é decidir e como decidimos.</li> </ul>	
<ul> <li>Conhecer as etapas do processo de tomada de decisão.</li> </ul>	
Saber resolver problemas de forma eficaz.	
Métodos e Recursos:	
Para cada atividade que envolva o trabalho em grupo, deve ser assegurada a participação de um facilitador que possa acompanhar cada grupo.	
Apresentação em PowerPoint; orientações e materiais para cada atividade (cartões; ficheiros de exercícios; etc.) e documentos de apoio para formadores e formandos.	
Tomar Decisões – introdução do conceito; envolvimento dos formandos e reflexão sobre exemplos concretos no quotidiano do processo de tomada de decisão.	04h00m (dividido 5 em quadras
Duração 00h45m	e fazendo
ID.4.5.1. Tomar decisões	intervalos de 5
Role playing sobre cooperação; tomar decisões e resolver problemas (por exemplo. Jogos cooperativos e de equipa).	minutos entre as quadras)
Discussão em grupo: O que foi mais difícil nessa atividade? Que estratégias foram utilizadas?	
Duração 00h15m	

<sup>&</sup>quot;O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui um endosso do conteúdo, que reflete apenas os pontos de vista dos autores, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito das informações nele contidas."





### ID.4.5.2. Dramatização

# Atividade Prática. 4.5.2A. Discussão de grupo - Dramatização

Ter um problema – introdução do conceito. Esta atividade visa trabalhar a capacidade de identificar e esclarecer problemas em várias situações.

Esta atividade exige o envolvimento dos formandos; registar as respostas do participante e explorar as semelhanças e diferenças entre as respostas.

Duração 01h00m

### ID.4.5.3. Ter um problema

### Atividade Prática. 4.5.3A. Partilhar problemas

Resolver Problemas – introdução do conceito. Explore cada etapa do processo de tomada de decisão e reforce a importância de cada uma para uma solução de sucesso.

Exemplo: Cenários de Problemas - RPG

Duração: 01h00

### ID.4.5.4. Resolver problemas

### ID.4.5.5. Tomar decisões e resolver problemas

## Atividade Prática. 4.5.5A. Encenação na tomada de decisão

Identificação e resolução de problemas.

Os formandos trabalham em grupos e devem identificar um problema, enumerar soluções e as suas consequências.

Cada grupo deve apresentar seus achados ao grupo maior.

Os problemas podem ser sugeridos pelos formadores ou identificados pelos formandos e relacionados com as suas experiências de vida.

Duração 01h00m

<sup>&</sup>quot;O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui um endosso do conteúdo, que reflete apenas os pontos de vista dos autores, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito das informações nele contidas."





Atividade Prática. 4.5.5B. Jogo - identificar e resolver problemas	
Atividade Prática. 4.5.5C. Tomar decisões jogo	
Intervalo	00h10m
Atividade 6: Exercer a Cidadania	
Objetivo: Esta atividade visa fortalecer as competências de cidadania e o papel da autorrepresentação no exercício do direito à participação política e à vida pública. Visa abordar aspetos-chave da cidadania como: acessibilidade da informação; pensamento crítico; resolução de problemas; pedir aconselhamento/apoio; resolução de problemas; tomada de decisões; ter voz; comunicação eficaz e construção de redes sociais.	
Métodos e Recursos:	
Reunião com políticos, autarcas; diferentes vereadores; associação de moradores. Convidar diferentes interlocutores a participar numa sessão de informação para expor ideias, problemas e sugestões que os formandos encontram no exercício da sua cidadania.	03h30 (dividido em 2 blocos e fazendo um intervalo de 10 minutos
Outra opção será realizar essa atividade por meio das redes sociais. Para tal, os formandos devem ter uma conta no Twitter e/ou Facebook e conhecer as regras de segurança e comunicação nestas duas plataformas. Através dessas plataformas é possível transmitir informações, garantir espaço para expressar opiniões.	entre os blocos)
Duração: 1h30	
ID.4.6.1. Título da reunião	
Atividade Prática. 4.6.1A. Reunião de preparação	
ID.4.6.2. Ata da reunião	
Simular uma campanha eleitoral: Preparar uma campanha; escolha de uma lista/candidato;	

<sup>&</sup>quot;O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui um endosso do conteúdo, que reflete apenas os pontos de vista dos autores, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito das informações nele contidas."





elaboração de um programa eleitoral; preparar a assembleia de voto, a urna e o boletim de voto; registar-se para votar; recolher informações importantes; votar; acompanhar os resultados eleitorais; preparar o discurso para a pessoa eleita.

Duração: 1h30

Estas atividades devem ser previamente preparadas e trabalhadas pelos formandos e formadores, para que todos possam participar.

Apresentação em Powerpoint, vídeos curtos com mensagens-chave, quadro branco, marcadores coloridos, um computador com acesso à internet, flipchart, urna, datashow

Materiais para a atividade de campanhas eleitorais (por exemplo, programa eleitoral, boletim de voto) e reuniões com políticos (por exemplo, telemóvel/computador; acesso à Internet; Twitter e Facebook).

Realizar uma votação dentro de um processo eleitoral através da plataforma de e-learning IDemocracy (ferramenta de votação).

ID.4.6.3. Preparação de uma campanha eleitoral

ID.4.6.4. Slogan da Campanha

ID.4.6.4. Vote nome do candidato

Atividade Prática. 4.6.4A. Fotografia dos candidatos e campanha eleitoral

ID.4.6.5. Programa eleitoral

ID.4.6.6. Slogan da Campanha

ID.4.6.6. Slogan da Campanha

Atividade Prática. 4.6.6A. Passos para votar online

Atividade Prática. 4.6.6B. Voto online

ID.4.6.7. Resultados da votação

<sup>&</sup>quot;O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui um endosso do conteúdo, que reflete apenas os pontos de vista dos autores, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito das informações nele contidas."





	ID.4.6.8. Discurso da pessoa eleita	
	Intervalo	00h10m
	Reflexão em Grupo Objetivo: O formador deve promover uma síntese da sessão, na qual os formandos devem desempenhar um papel ativo. O formador deve promover a partilha das decisões tomadas pelos participantes; revisar os tópicos abordados; fazer perguntas e, se aplicável/necessário, definir o dever de casa.  Métodos e Recursos: Neste momento, deve ser dado espaço e tempo para que todos os formandos participem e expressem a sua opinião. Uma vez que nem todos os participantes podem sentir-se livres para expressar a sua opinião, o formador pode pedir a cada participante que diga apenas uma palavra sobre esta sessão. O formador pode escrever cada palavra em um quadro ou construir uma nuvem de palavras, por exemplo. Um conjunto de cartões com informações importantes sobre tópicos e informações relevantes será usado para promover a discussão. Isso também pode ser uma atividade online. ID.4.7.1. Cartões de reflexão	00h40m
Duran	ID.4.7.2. Resumo da reflexão	
<u>Duração</u>	12h30 (11 horas com intervalos de 90 minutos)	
	Trata-se apenas de uma proposta, e a duração deve ser suficientemente flexível para acomodar a diversidade dos perfis de aprendizagem dos formandos	

<sup>&</sup>quot;O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui um endosso do conteúdo, que reflete apenas os pontos de vista dos autores, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito das informações nele contidas."





### Os parceiros do projeto Democracy são os seguintes:



Plena Inclusion CV



Universidade Politécnica de Valência



**FENACERCI** 



E-Seniors



**EDRA** 



**HURT** 



**VILTIS** 

<sup>&</sup>quot;O apoio da Comissão Europeia à produção desta publicação não constitui um endosso do conteúdo, que reflete apenas os pontos de vista dos autores, e a Comissão não pode ser responsabilizada por qualquer uso que possa ser feito das informações nele contidas."